

GUIDE COMPLETE PER I MIGLIORI GIOCHI PS3

Play
generation



TRANSFORMERS

WAR FOR CYBERTRON

Guida passo passo • Gli emblemi • Trofei

PS3 Transformers: La Battaglia per Cybertron

CONTROLLI

Levetta destra: Movimento.

Levetta sinistra: Ruota camera.

✖: Salta/Sali di quota (aereo).

●: Lancia granata/Sgancia torretta/Scendi di quota (aereo).

■: Ricarica/Interagisci.

▲: Cambia armi.

R1: Fuoco.

R2: Abilità 1/Mossa speciale (veicolo).

R3: Corpo a corpo.

L1: Mira/Boost (veicolo).

L2: Abilità 2.

L3: Trasformazione.

Non importa che tu decida di unirti ai Decepticon di Megatron o agli Autobot di Optimus Prime: la lotta per il dominio del pianeta Cybertron sarà ugualmente impegnativa.

Per supportarti nell'impresa ti accompagneremo passo dopo passo in ogni missione, suggerendoti le migliori strategie per completare agevolmente il gioco.

CONSIGLI

Nonostante *Transformers: La Battaglia per Cybertron* presenti meccaniche familiari, in particolare se sei appassionato di sparattutto in terza persona, le capacità dei robot di trasformarsi in veicoli e i loro poteri speciali potrebbero inizialmente disorientarti. Ecco alcuni consigli per risultare letale sin dai primi livelli di gioco:

1. MORE THAN MEETS THE EYE

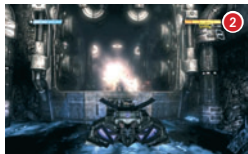
Impara a conoscere i vantaggi offerti dalle trasformazioni e sfruttarli in ogni occasione. **1**

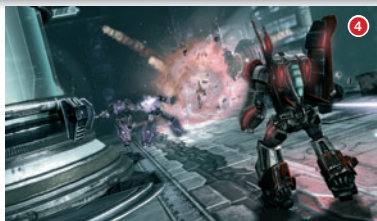


In particolar modo, ricorda di affrontare le missioni aeree trasformato in jet, così da poter contare su una riserva infinita di munizioni e, in alcuni casi, scoprire più facilmente percorsi secondari. **2**

2. FRATELLI ROBOTICI

Anche quando controllati dalla CPU, i tuoi compagni sono validi alleati. Osservali per capire in quale direzione muoverti o da dove arrivano gli attacchi. Sfrutta le occasioni in cui i tuoi avversari sono distratti dal loro fuoco per colpirli alle spalle. Quest'ultima è una





strategia essenziale per distruggere i Brute (i robot dotati di scudo martello) **3** e i carri armati.

3. MIRA CON PRECISIONE

Data la scarsità di munizioni, indirizza sempre con estrema cura i tuoi colpi. **4** Ricorda che la guida automatica dei missili a ricerca funziona solo contro i robot trasformati: evita quindi di utilizzarli contro nemici antropomorfi. **5** Approfitta inoltre dei contenitori esplosivi presenti nello scenario per risparmiare proiettili

4. ARMI E BONUS

Osserva con attenzione l'ambiente di gioco, memorizzando la posizione dei bonus di energia, in particolare durante le battaglie più importanti, e raccogliendo le armi secondarie più adatte al caso. **6**

5. AL COPERTO!

Sfrutta ogni copertura disponibile per conservare energia vitale. **7**

6. CECCHINAGGIO

La presenza di armi dotate di

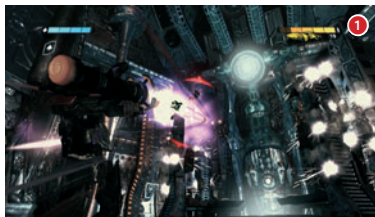
puntamento telescopico nelle vicinanze suggerisce il loro immediato utilizzo per progredire più agevolmente nella missione. **8**

7. I BOSS

Similmente a molti altri sparatutto, i boss eseguono sempre gli stessi attacchi in sequenza, alternati da fasi in cui risultano vulnerabili ai tuoi colpi. Studia i loro movimenti, pensando alla strategia migliore per sopravvivere alle loro aggressioni fino a che potrai causar loro danno. **9**



DECEPTICON



1. ENERGON OSCURO

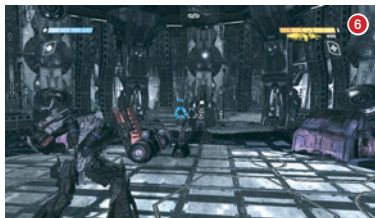
Esci dal relitto, abbatti le torrette installate sulle pareti e attendi l'arrivo dei tuoi compagni. **1**

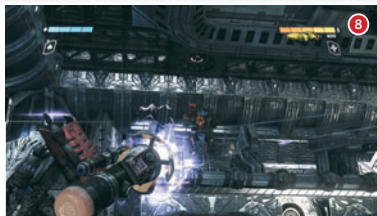
Procedi lungo i tunnel usando le colonne come copertura per intercettare le torrette nemiche a distanza. Entra nella sala con l'enorme gru **2** e raggiungi i suoi comandi facendoti largo tra i nemici. Questi ultimi possono essere distrutti facilmente se controlli un robot trasformabile in carro armato. **3**

Sali sulle casse per raggiungere il lato opposto della stanza e **attraversa lo stretto passaggio evitando le lingue di fuoco.** **4** Usa il pannello di sinistra e raccogli il Magma Frag Launcher, utilizzabile sin da subito contro le due ondate di nemici che arrivano dal basso. Procedi lungo i corridoi fino a un'enorme stanza. **Calati nell'area sottostante e utilizza l'artiglieria fissa per eliminare i nemici.** Sgancia i cannoni dalla loro base **5** e pro-

cedi sulla rampa semidistrutta nella stanza successiva per raggiungere il corridoio seguente. Superati un paio di ascensori **6**, dovrai avanzare in un lungo corridoio costellato di casse utilizzabili come copertura: **sfruttale per colpire con calma i nemici a distanza.** **7** Dirigiti verso la prossima stanza prestando attenzione alle torrette alla fine del corridoio.

Quando incontri i robot dotati di lanciamissili, aspetta che di-





sattivino la barriera e si librino in aria per distruggerli facilmente. **8** Procedi verso il pannello di controllo, costruisci il ponte e attraversalo facendoti largo tra i nemici (se puoi, trasformati in carro armato). **9**

Entrato nella stanza con l'olo-mappa, attiva i comandi e nasconditi sotto la balconata così da sfruttarla come copertura contro i nemici. **10**

Esaurita l'ondata, entra nella porta e sconfiggi il Brute **colpendo il suo zaino luminescente**

te mentre i tuoi compagni lo distruggono **11** (attento al suo colpo stordente: salta per evitarlo). Nel corridoio successivo, **colpisci i campi elettrici laterali per neutralizzare la trappola**. Crea il ponte nella seguente area, attraversalo e scendi nell'area inferiore attraverso il condotto di ventilazione. Supera i ventilatori distruggendone le pale, gettati nel condotto verticale e demolisci i ventilatori prima che ti colpiscano (muovi l'inquadratura verso il



basso e mira al centro delle ventole). **12**

Supera la lunga rampa e, affrontato il Null Ray, utilizzalo per eliminare i cecchini sulle balconate. **13**

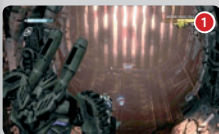
Elimina il Brute nella stanza successiva e supera le trappole elettriche, aspettando la scarica prima di attraversarle. Crea il ponte e salito sull'ascensore, affronta l'orda di Flyer **colpendoli a distanza o salta nel mezzo del gruppo e abbattili corpo a corpo**. Procedi lungo la rampa e **salta sulla gru per raggiungere con un doppio salto il tunnel**. Una volta superato, avanza saltando sui detriti della stazione spaziale, eliminando i Flyer che nel frattempo ti attaccheranno. Alla fine del percorso, **distruggi le torret-**

SIMBOLI

Checkpoint 3: Nella stanza dell'imboscata, guarda sull'impalcatura di metallo appesa al soffitto vicino all'uscita.

Checkpoint 7: In un tunnel laterale dopo l'ultimo ventilatore del condotto verticale. Lasciati cadere sul bordo evitando di raggiungere il suolo. **1**

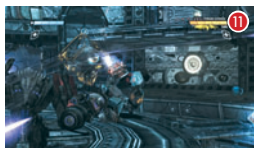
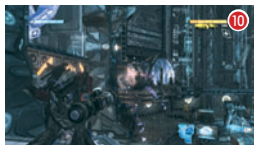
Checkpoint 8: Nella stanza

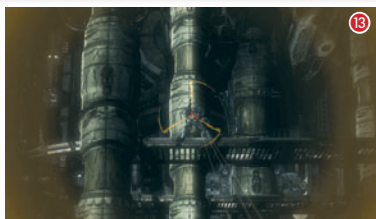


con la gru dove combatti per la prima volta contro i Flyer, guarda su una piattaforma rialzata sopra l'ingresso. **2**

Checkpoint 9: Guarda in alto, a sinistra dell'entrata.

Checkpoint 10: Quando il pavimento inizia a dividersi, muoviti verso il corridoio di destra e avanza di qualche metro rasente al muro.





» **te ed elimina i nemici nella stanza successiva, avendo cura degli attacchi dall'alto.** Arrampicati sulle balconate di sinistra ed entra nella porta. Raccogli il Thermal Rocket Launcher e **usalo per abbattere i Flyer.** **14**

Entrato nella stanza dell'Energion oscuro, procedi verso sinistra e scendi il percorso a spirale fino alla base della sala. Sfrutta le coperture per eliminare i nemici a distanza. Concentrati sugli Heavy Gunner, così da poter raccogliere il loro cannone per eliminare i restanti avversari. Ripulita l'area,

SIMBOLI

Checkpoint 1: Salì di quota e cerca sopra la prima roccia che fa da ponte tra i due lati della gola.

Checkpoint 2: Raggiunto il fiume di Energion oscuro, arriva alla fine del passaggio segreto nascosto dalla cascata a sinistra. **1**

Checkpoint 2: Alla fine del fiume di Energion oscuro, dove ti attende un gruppo di Autobot, esplora

il passaggio alle tue spalle. Troverai il simbolo su una piattaforma.

Checkpoint 8: Alla fine del tunnel con laser e cecchini, guarda dietro la cascata.

Checkpoint 9: Nella stanza dove devi cambiare il flusso dell'Energion, guarda a sinistra in un angolo vicino al soffitto. **2**





demolisci la porta di contenimento dell'Energion oscuro.

2. CARBURANTE PER LA GUERRA

Vola trasformato in jet nel dedalo di grotte. **Attento alle trappole a inciampo quando sei al suolo:** **15** disattiva lo sparando al dispositivo di disarmo. Quando vieni attaccato da una nave gigante, **occupati inizialmente dei mortai sul ponte superiore.** **16**

Distruggi prima i tre nella parte centrale superiore, seguiti da quelli frontali e posteriori, sfruttando l'acrobazia speciale per non subire danni. Abbattuti i caccia nemici, atterra sul lato posteriore della nave e penetra al suo interno. Elimina la resistenza, attiva i controlli per demolirla e fuggi non appena si spezza in due. Dopo aver affrontato un gruppo di Cloaker, **eliminabili facilmente**



SIMBOLI

Checkpoint 1: Guarda sopra la prima porta che Megatron infetta con l'Energion oscuro. Il simbolo è nel disco tra le due statue. **1**

Checkpoint 4: Quando devi saltare sulle pale del primo ventilatore per raggiungere l'area successiva, rimani sulla pala fino ad arrivare al lato opposto. Il simbolo è sul perno centrale del ventilatore.

Checkpoint 5: Dopo il bombardamento di Energion oscuro nella stazione, entrato nel tunnel per la

stazione successiva gira a destra per trovare il simbolo dietro un campo di forza.

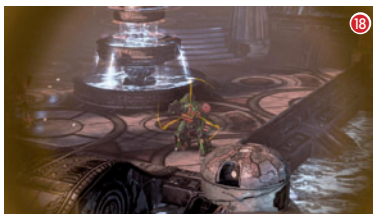
Checkpoint 6: In direzione dell'edificio con i cannoni antiaerei, un Brute sfonderà una parete. Troverai il simbolo sulla parete di fronte a quella distrutta, sulla sinistra. **2**

Checkpoint 10: Dopo che il tuo compagno viene schiacciato, avanza fino alle scale e spara al simbolo sopra la porta.



se rimani trasformato, dirigiti verso i comandi del ponte e crei un varco nel successivo portale. Arrivato nella sala

di produzione dell'Energion, **cambia il flusso di uscita dei serbatoi colpendo i nodi rossi alle pareti.** All'apparire del





» robot di sicurezza, **mitragliarlo inizialmente in forma di aereo**. Quando ti scaglia contro i raggi laser, **schivali cercando di seguirne il movimento rotatorio**. **17**
Appena espone il suo nucleo centrale, colpiscilo più volte per finirlo.



al cannone antiaereo, elimina le guardie e utilizzalo per distruggere il secondo cannone.

Poco più avanti avrai il tuo primo incontro con un carro armato: **nasconditi dietro i**

3. IACON DISTRUTTA

Atterrato sul piazzale, elimina i nemici sotto la balconata **18** e procedi nella città seguendo le indicazioni su schermo. Attento a Cloakers e cecchini! Arrivato nella metropolitana, trasformati in veicolo e **cerca di rimanere nel mezzo dei due binari per evitare i convogli**. **19**
Raggiunta la stazione, colpisci i nemici a distanza senza attraversare i binari e successivamente dirigi verso i tunnel riparandoti nelle nicchie quando arrivano i treni. Giunto

SIMBOLI

Checkpoint 1: Mentre fuggi dal ponte dopo l'apparizione di Omega Supreme, guarda sopra la porta. **1**

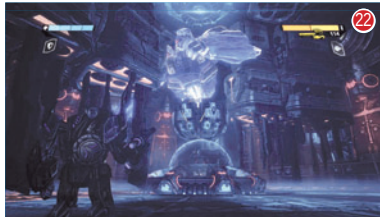
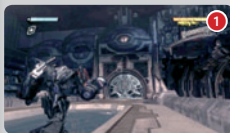
Checkpoint 3: Entrato nella tromba dell'ascensore, guarda in alto a sinistra, dietro a dei detriti penzolanti.

Checkpoint 5: Dopo il combattimento con l'Autobot che ti ha lanciato contro Omega Supreme, sali le scale sul lato sinistro

dell'arena e raggiungi il luogo dov'erano appostati i cecchini. **2**

Checkpoint 6: Superati i primi condotti energetici e sfondata la porta alla fine, cerca tra due condotti nella stanza successiva.

Checkpoint 9: Superato il ponte con i tuoi compagni, voltati e controlla sulla parte rialzata a sinistra.





detriti e cerca di aggirarlo, così da colpire il serbatoio luminoso alle sue spalle. **20**

Se si trasforma, continua a colpirlo fino a che non demolisci la sua armatura, esponendo in tal modo il suo punto debole. **21**

Quando arrivano le ondate di Autobot, **usa le torrette per eliminarli**. Prosegui seguendo le direzioni indicate fino a raggiungere l'Omega Key. Raggiunto Zeta Prime, limitati inizialmente a evitare **le aree luminose a terra per non rimanere schiacciato dai cilindri**. **22**

Successivamente ti scaglierà contro dei suoi cloni, da affrontare sparando loro a distanza. **23**

Dopo alcune ondate di cloni e attacchi con le colonne, Zeta rivelerà il suo nucleo. **Una volta danneggiato, Zeta alternerà cloni, colonne e apparizioni del nucleo fino a che non l'avrai abbattuto definitivamente.**

4. VANA SPERANZA

Trasformati in veicolo per superare velocemente il lungo ponte e distruggi i suoi supporti per sbilanciare Omega Supreme. **24**



SIMBOLI

Checkpoint 1: Quando Omega Supreme inizia ad alzarsi, guarda sull'altro lato dell'arena, al livello dei suoi piedi. **1**

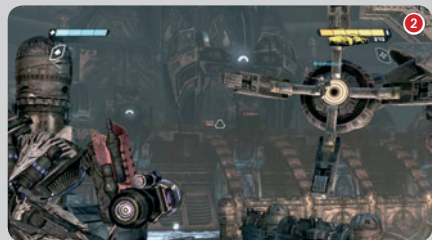
Checkpoint 1: Cerca sopra il Photon Burst Rifle.

Checkpoint 1: Nell'angolo dove trovi il Magma Frag Launcher, girati verso Supreme e guarda a sinistra, dall'altra parte dell'arena, al centro della strut-

tura. Il simbolo è parzialmente nascosto dagli archi del colonnato. **2**

Checkpoint 2: Obbliga Supreme a distruggere un muro in una delle due aree rialzate con i cilindri di Energon e la torretta.

Checkpoint 2: Per accedervi, Supreme deve distruggere l'arco più vicino al Magma Frag Launcher.





» Segui il tragitto indicato fuggendo dalla caccia del tuo gigantesco nemico. Se incontri su pareti o soffitti le torrette riparatrici, **concentra il tuo fuoco su di esse per evitare che curino i tuoi nemici.** Dopo alcuni combattimenti ti ritroverai bloccato su un ascensore:

distruggi rapidamente i suoi blocchi di sicurezza per non venire ucciso istantaneamente.

Quando ricomparirà Omega Supreme, **spara al suo cannone prima che possa fare fuoco.**

Procedi attraverso gli scenari, avendo cura di trasformarti in veicolo nelle aree più ampie, **così da sorpassare velocemente** (specie all'interno dei condotti energetici).

Raggiunto Omega Supreme, **usa le torrette per causare il maggior danno possibile al robot.** Ti risulteranno molto utili le due torrette poste sulle balconate superiori, in quanto ti

ripareranno del laser gigante di Omega. **Quando attiva lo scudo, esci dalla torretta per evitare i suoi attacchi** per poi entrarvi nuovamente per abbattere gli Autobot volanti e concentrare nuovamente il fuoco contro Omega, fino a sconfiggerlo.

5. IL MIO GUARDIANO FINALE

Giunto al combattimento finale contro Omega Supreme, **muoviti costantemente seguendo i confini dell'arena per evitare i suoi colpi.** Vi sono diversi bonus e munizioni sparsi per l'area: in caso di bisogno trasformati per raggiungerli velocemente.

Se ti punta con la sua tenaglia, trasformati per fuggire prima che ti afferri o morirai sul colpo.

Distruggi le torrette che compaiono sul suo corpo per causare la fuoriuscita del nucleo.



Segui l'indicatore e interagisci con esso così da infettare Omega con l'Energion oscuro.

Quando si rialza, approfitta dell'infezione temporanea per causargli danno diretto con le tue armi.

Ripeti la sequenza fino ad azzerrare la sua barra di salute. Dopo che Omega Supreme resusciterà assorbendo energia da Cybertron, **fai attenzione ai suoi colpi di mortaio e alle sue sfere di fuoco, dato che possono ucciderti all'istante.**

Per evitarli, trasformati in veicolo e rimani sempre in movimento. Concentra il tuo fuoco sul petto di Omega Supreme fino ad annientarlo, aiutandoti anche con le due torrette presenti nell'area.

Ricorda di fuggire in tempo quando iniziano gli attacchi di mortaio ed **evita di sganciare le armi dalle torrette per non rallentare troppo.**



AUTOBOT

6. DIFESA DI IACON

Procedi combattendo per le vie di Cybertron fino alla balconata con le torrette. **1 Usale per abbattere i Seeker e la Dropship.** Prosegui per l'autostrada, che dovrai percorrere a tutta velocità prestando attenzione ai salti.

2 Quando compare War Machine, mira alle sue gambe usando le schegge di Energon oscuro come copertura. **3 Una volta apparso al nemico per evitare i suoi laser e sparargli in continuazione.**

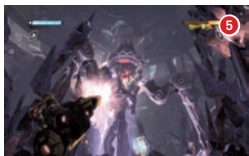
Se si avvicina troppo, trasformati in veicolo per allontanarti. Giunto di nuovo sull'autostrada, percorri ad alta velocità fino al condotto di ventilazione. Questo ti porterà alla Decagon Plaza, dove incontrerai diversi nemici. Colpisgili rimanendo al coperto, iniziando con l'Heavy Gunner, **la cui arma ti sarà utile contro il successivo War Machine.** Raggiunta la strut-

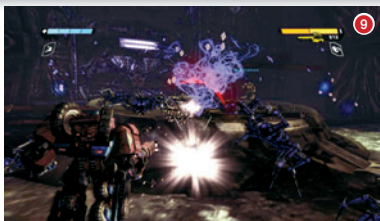
tura a forma di enorme calamita, sparagli per allinearla e interagisci con il pannello per aprire la porta. **6** Entra nella sala di comando e affronta Starscream. **Recupera il lanciarazzi che troverai nella stanza** e usalo fino a che Starscream non sarà in versione aereo. Quando perderà metà della sua energia, si trasformerà in robot. **7 Utilizza una mitragliatrice per compensare la sua velocità** e continua a muoverti per evitare i suoi missili.

7. FUGA DA KAON

Raggiunto l'ingresso del condotto di ventilazione dopo la sequenza iniziale, distruggi la grata ed entra nel tunnel. **Procedi combattendo corpo a corpo 8 fino a trovare delle armi.** Avanza fino al punto in cui Megatron si metterà in contatto con te. Sconfiggi i nemici che ti invia contro **9** fino a quan-

do non ti teletrasporterà in una cella, sottraendoti nuovamente le armi. Una volta fuggito, **recupera delle armi nel tunnel laterale del piazzale in cui vieni attaccato** e apri la strada tra le celle fino alla prigione di Air Raid. **10 Avanza con calma lungo il tunnel a destra del robot eliminando Spider e Cloaker.** Utilizza il pannello alla fine del tunnel e ritorna sui tuoi passi per esplorare quello di sinistra, da affrontare in maniera simile al precedente. Segui Air Raid attraverso la prigione fino al centro di comando. Interagisci con il pannello per liberare gli Autobot. Terminato l'assalto del Brute, **avanza con calma distruggendo i nemici con il fucile di precisione.** All'arrivo dei Seeker, nasconditi dietro una copertura e abbattili uno a uno. Terminato il combattimento, ti troverai su una gigantesca macchina corazzata. **Entra in una torretta e distruggi tut-** »





» **ti i nemici nella tua area, successivamente sgancia l'arma e usala per coprire i compagni.** Finita la discesa, trasformati in veicolo e lanciati a tutta velocità per evitare il fuoco nemico. **Prosegui a zig zag tra voragini e colonne fino a raggiungere Zeta Prime.** **11** Nel combattimento contro Soundwave cerca di rimanere nella zona posteriore dell'area dietro le colonne, **così da colpire facilmente le quattro torrette quando emergono.** Dopo averne distrutte due ondate dovrai affrontare Frenzy. **Combattilo a distanza sfruttando le coperture e ignorando Soundwave fino a quando non cercherà di curarlo.** **12** Non appena Soundwave esce dal campo protettivo, colpsilo con tutto ciò che hai. Sconfitto Frenzy, dovrai affrontare altre torrette e successivamente Rumble. **13** Mantieniti a distanza, **preparandoti a saltare quando lancia l'attacco stordente.** Dopo altre torrette verrà il turno di Laserbreak. **Sfrutta le colonne come copertura e abbattilo con le tue armi** così da costringere Soundwave

a uscire dal suo scudo protettivo per l'ultima volta.

8. VERSO IL NUCLEO

Segui le indicazioni su schermo fino ai due pannelli di controllo per liberare Omega Supreme. Raggiungi la sua cella e difendilo dall'attacco dei nemici, **rifornen-**

doti con munizioni e scudi presenti nell'area (avendo cura di non sprecarli tutti all'inizio). **14** Successivamente dovrai difendere anche Ratchet mentre è impegnato a riparare Omega, **risolvendolo prontamente nel caso venga atterrato.** Ricorda inoltre di attivare i pannelli segnalati dal gioco per attivare torrette e ac-

SIMBOLI

Checkpoint 1: Sopra il muro dietro l'ologramma di Jetfire. **1**

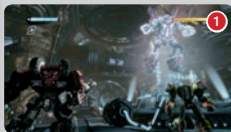
Checkpoint 2: Su un ponte sopra i cecchini Decepticon, subito dopo che Jetfire ti avverte dell'arrivo di un attacco.

Checkpoint 6: Sconfitto War Machine, quando Bumblebee parla dell'interruzione dell'auto-

strada, guarda oltre la strada interrotta. **2**

Checkpoint 7: Guarda tra i cavi sotto una delle macchine che producono i cubi di Energon.

Checkpoint 9: Sopra un macchinario a sinistra dell'ultimo cubo di Energon gigante prima del montacarichi.



SIMBOLI

Checkpoint 2: Dopo aver recuperato le tue armi, supera il ponte e guarda a sinistra di quello successivo.

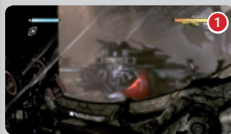
Checkpoint 3: Uscito dalla prigione, volta a destra e arriva alla fine del corridoio. Guarda nella cella alla tua destra.

Checkpoint 7: Durante la fuga, guarda a sinistra oltre la finestra vicino al Photon Burst Rifle quando sei attaccato dai

Seeker. Il simbolo è su una delle astronavi all'esterno. **1**

Checkpoint 9: Supera due aree dalla pavimentazione cedevole e i due Decepticon armati con missili. Superato l'arco, guarda a destra. **2**

Checkpoint 10: Appena dopo il checkpoint, prima di raggiungere Zeta Prime, girati di spalle e guarda sotto un ponte.



cedere a nuovi equipaggiamenti. Concentrati sugli Heavy Gunner quando appaiono, **così da rubare loro i cannoni**. Aperto il passaggio verso il nucleo e distrutto il carro armato al suo interno, prosegui fino a che non incontrerai gli Slug, che dovrai proteggere dall'attacco di Decepticon e di Corrupted Slug mentre ti trasportano al Core. **Approfittando delle torrette sul dorso degli Slug,**



bersaglia le loro versioni malvagie con salve di cannone e spara alle sfere oscure che ti lanciano per evitare che ti colpiscano.

15 Segui i tunnel fino ai pannelli di controllo da attivare per aprire



le porte. Arrivato al Core dovrai affrontare un enorme ragno meccanico. Continua a muoverti, sparando solo quando apre la bocca. **Quando spazza l'area con il fascio energetico, preparati a saltare se il raggio è basso e rimani fermo se è alto. 16**

9. ASSALTO AEREO

Vola seguendo gli anelli ed entra nella base nemica prestando attenzione alle mine. Quando compare lo Station Defender, **17 spara contro i bersagli rossi indicati**, eliminando i Seeker che cercheranno di contrastarti in volo. Continua a muoverti e sparare, curandoti con i cubi rigeneranti ai lati del robot se necessario. Vola fino alla stazione di raffreddamen-

SIMBOLI

Checkpoint 1: Controllando Optimus Prime, quando ti viene ordinato di distruggere le morse di Supreme, gira al primo corridoio a sinistra e distruggi il muro di metallo.

Checkpoint 5: Appena la Slug sfonda il percorso verso sinistra.

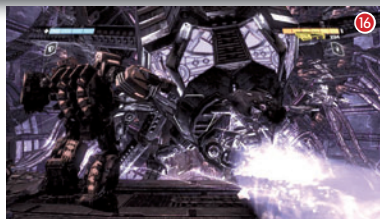
Checkpoint 6: Superato il Checkpoint, prima di salire sulle Slug, voltati e distruggi il muro

danneggiabile. **1**

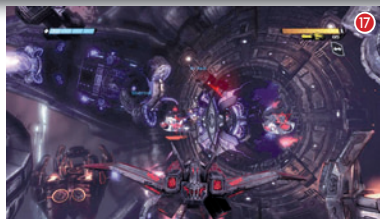
Checkpoint 9: Scendi per la rampa. Quando i tuoi compagni si dirigono a sinistra verso l'ingresso al nucleo, cerca un'apertura sulla destra. Guarda sopra la roccia.

Checkpoint 9: Colpisce una roccia sul soffitto nel lato posteriore dell'ultima piattaforma vicino all'ingresso del nucleo e segui il percorso che crea. **2**





» to e attiva il pannello per espellere il refrigerante. **Usa le torrette per difendere la stanza fino a che non si surriscalda 18** e fuggi attraverso i tunnel di raffreddamento evitando gli ostacoli. Uscito nello spazio, vola verso Trypticon ed entra nel suo corpo. **Distruggi le torrette che proteggono i controlli del robot per poi demolire la sfera di comando.** Esci attraverso la sua bocca e mira ai suoi razzi propulsori, **19** mantenendoti sulla destra o sulla sinistra per evitare i suoi attacchi. Continua a sparargli fino a che non si schianterà su Cybertron.



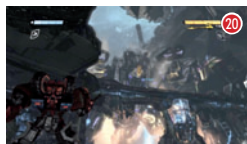
con. **Innanzitutto, dall'inizio del combattimento cerca di evitare le sue prime ondate di missili nascondendoti sotto le piattaforme nell'area frontale dell'arena. 20** Dopo alcune salve di colpi apparirà un pannello di controllo che dovrai attivare tra un attacco e l'altro. Così facendo, comparirà un nastro trasportatore che condurrà cilindri di Energon dietro il robot, la cui distruzione **provocherà il cedimento in sequenza dei due lanciamissili sulle spalle.** A questo punto Trypticon inizierà a schiantare la sua coda al suolo e sparare sfere di energia dalla bocca. **Raggiungi la parte più alta della mappa, preparandoti a saltare quando colpisce**

con la coda 21 e a schivare lateralmente le sue sfere esplosive.

Dopo i primi attacchi si apriranno due prese d'aria sul petto di Trypticon, sulle quali dovrai dirigere il fuoco delle tue armi. **22** Distrutte le due aperture passerai alla seconda fase della battaglia, dove le sue salve di missili sono più letali. **Per evitarle trasformati in veicolo e muoviti velocemente**

10. UNO RESTERÀ IN PIEDI...

L'ultimo capitolo del gioco è interamente incentrato sulla grande battaglia finale contro Trypticon.



SIMBOLI

Checkpoint 1: Quando ti trovi a circa 4200m dall'obiettivo, cerca lo nella parte superiore, dopo il primo tunnel luminoso, dove si trova il primo campo minato. **1**

Checkpoint 2: Quando devi distruggere le pompe del sistema di raffreddamento, cerca una porta a sinistra della stanza piena di torrette. **6**

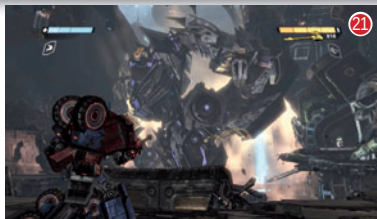
Checkpoint 6: Nella stanza dove

devi sovraccaricare la sfera gigante, allontanati volando sul soffitto, alla fine delle tubature. **2**

Checkpoint 7: Cerca sulla piattaforma a sinistra prima di entrare nell'ascensore per Trypticon.

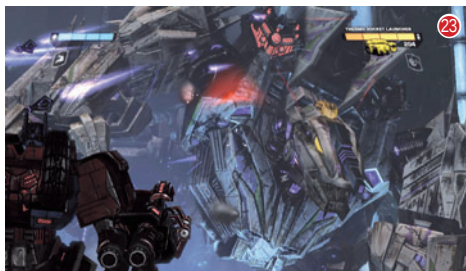
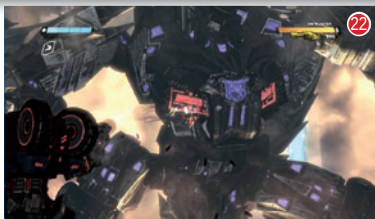
Checkpoint 8: Puoi trovarlo volando basso dopo essere entrato in Trypticon, prima della prima battaglia.





lungo il bordo dell'arena. Assicurati di recuperare il lanciarazzi sulla piattaforma superiore. **Dopo un paio di attacchi compariranno due prese d'aria sulle spalle di Trypticon che potrai bersagliare con il lanciarazzi.** **23** Ai missili e alle sfere di energia si aggrungeranno ora gli Spider, a

cui dovrai dare massima priorità, in modo da avere la possibilità di concentrarti sulle prese d'aria di Trypticon. **24** Ricorda che nell'area sono presenti munizioni e bonus di energia che puoi raggiungere agilmente mentre schivi i missili nemici trasformato in veicolo.



SIMBOLI

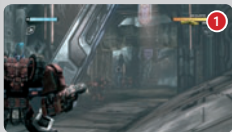
Checkpoint 1: Una volta che avrai iniziato il checkpoint, supera l'arco con il simbolo rotondo dorato, voltati e guarda in alto, lo troverai dietro il simbolo. **1**

Checkpoint 1: Prima dell'apparizione di Trypticon, distruggi la batteria, supera il passaggio che hai creato e guarda a destra.

Checkpoint 1: Dirigiti nella parte posteriore dell'area inferiore dell'arena ed entra nell'apertura della parete vicino al Plasma Cannon. **2**

Checkpoint 1: Guarda dietro la colonna centrale del ponte vicino a Trypticon.

Checkpoint 2: Superato il checkpoint, dirigiti nell'area a sinistra di Trypticon e cerca lo Scrapmaker. Troverai il simbolo dentro un buco nel muro.



I TROFEI

BRONZO

- **Un problema per Prime:** Completa "Difesa di Iacon" a qualsiasi difficoltà.
- **L'ultimo Prime:** Completa "Fuga da Kaon" a qualsiasi difficoltà.
- **Tocco magico:** Completa "Verso il nucleo" a qualsiasi difficoltà.
- **Guerra interiore:** Completa "Assalto aereo" a qualsiasi difficoltà.
- **Più rumore fanno quando cadono:** Completa "Uno resterà in piedi" a qualsiasi difficoltà.
- **Imitando Ratchet:** Riattiva 5 soldati Autobot in "Difesa di Iacon".
- **Ammazzalaser:** Spara ai 3 Laserbak nascosti in "Fuga da Kaon".
- **Botte da orbi:** Salva la Slug prima che venga giustiziata in "Verso il Nucleo".
- **Velocista:** Vola attraverso i condotti di raffreddamento in 23 secondi in "Assalto aereo".
- **Prima spacciamo il guscio:** Fatti schiacciare dalla mano di Trypticon mentre precipita nell'Energion in "Uno resterà in piedi".
- **Recluta Autobot:** Completa la campagna Autobot a difficoltà Facile.
- **Oscuro risveglio:** Completa "Energion oscuro" a qualsiasi difficoltà.
- **La brigata di Starscream:** Completa "Carburante per la guerra" a qualsiasi difficoltà.
- **La caduta di Iacon:** Completa "Iacon distrutta" a qualsiasi difficoltà.
- **Il segreto di Omega Supreme:** Completa "Vana speranza" a qualsiasi difficoltà.
- **La vittoria è mia: Completa** "Il mio guardiano finale" a qualsiasi difficoltà.
- **Il tuo giorno fortunato:** Uccidi tutti i prigionieri neutrali tranne uno in "Energion oscuro".
- **Ladro nella notte:** Trova e disattiva tutti gli interruttori di sicurezza in "Carburante per la guerra".
- **Vandalò:** Distruggi i pianeti delle Gallerie Stellari in "Iacon distrutta".
- **Pilota supremo:** Sfreccia sul pon-

te dell'altura in 33 secondi in "Vana speranza".

- **Devastatore:** Distruggi tutti i ripari dell'arena in "Il guardiano finale".
- **Novellino Decepticon:** Completa la campagna Decepticon a difficoltà Facile.
- **Gladiatore affumicato:** Incendi la parte posteriore di un Gladiatore 5 volte in modalità Campagna o Escalation.
- **Scherzetto:** Distruggi il propulsore del piede di un velivolo 5 volte in modalità Campagna o Escalation.
- **Non è un miraggio:** Colpisci alla testa un Cloaker mentre è invisibile in modalità Campagna o Escalation.
- **Tiratore superscelto:** Uccidi 2 tiratori in 5 secondi in modalità Campagna.
- **Ci sono pezzi ovunque:** Elimina 3 veicoli in un colpo solo usando un'arma esplosiva in modalità Campagna o Escalation.
- **Ammazzaragni:** Uccidi 100 Spider in modalità Campagna o Escalation.
- **Fuoco nel cielo:** Distruggi in mischia un veicolo spazzandolo via dai cieli in modalità Campagna o Escalation.
- **Amici fino alla fine:** Completa un livello qualsiasi in modalità cooperativa.
- **Improbabili affetti:** Completa un livello qualsiasi in modalità competitiva.
- **L'apparenza inganna:** Ottieni il premio come miglior giocatore in qualsiasi modalità multigiocatore.
- **Hai Spark, ragazzo:** Raggiungi il livello 5 con qualsiasi classe singola in modalità multigiocatore.
- **Continua così:** Raggiungi il livello 25 con qualsiasi classe singola in modalità multigiocatore.
- **Super potenza:** Consuma 25.000 unità di energia in modalità Escalation.
- **Signore dell'azione:** Ottieni 10 uccisioni con una torretta staccata in qualsiasi modalità.
- **Ariete:** Cerca e distruggi un ne-

mico stordito da una granata EMP in modalità Campagna o multigiocatore.

ARGENTO:

- **Comandante Autobot:** Completa la campagna Autobot alla difficoltà Media.
- **Prime Autobot:** Completa la campagna Autobot alla difficoltà Difficile.
- **Cacciatore Decepticon:** Completa la campagna Decepticon alla difficoltà Media.
- **Signore della Guerra Decepticon:** Completa la campagna Decepticon alla difficoltà Difficile.
- **Finché tutti sono uno:** Completa entrambe le campagne a qualsiasi difficoltà.
- **Serbatoio mezzo pieno:** Raggiungi il livello 50 di classe combinata in modalità multigiocatore.
- **Il forte sopravvive:** Raggiungi il livello 75 di classe combinata in modalità multigiocatore.
- **Il top della gamma:** Raggiungi il livello 100 di classe combinata in modalità multigiocatore.
- **Direttiva del Prime:** Sblocca la modalità Prime.
- **Scavenger sarebbe orgoglioso:** Distruggi tutti i simboli Autobot nascosti nella campagna Decepticon.
- **Grimlock spacca:** Distruggi tutti i simboli Decepticon nascosti nella campagna Autobot.
- **Ehi! Funziono ancora!:** Ottieni 3 eliminazioni mentre sei a terra in modalità Campagna cooperativa o Escalation.

ORO

- **Guerra continua:** Completa la quindicesima ondata in modalità Escalation.

PLATINO

- **Vittoria Vector Sigma:** Sblocca tutti i trofei.